

SINFIC CHALLENGE

REGULAMENTO DE FUNCIONAMENTO

SINFIC 2014

Índice

0.	Apresentação	3
1.	Perfis de Talento	3
2.	Percursos formativos e Certificações associadas	4
3.	Regras de funcionamento	5
4.	Precedências formativas	6



0. Apresentação

O Projecto SINFIC CHALLENGE nasceu da necessidade de criar e formalizar os percursos formativos dos colaboradores Sinfic, de acordo com o seu perfil de competência.

Dado o sucesso que esta iniciativa teve internamente e dado o sucesso e o impacto que teve no desempenho dos nossos profissionais, decidimos partilhar este conhecimento, de forma a podermos ajudar os nossos clientes, parceiros e o mercado em geral, a aumentar ou consolidar as competências já adquiridas.

No SINFIC CHALLENGE todos os profissionais têm a oportunidade de se certificarem na sua área, desde que cumpram o caminho formativo que está previamente desenhado.

1. Perfis de Talento

Temos ao seu dispor 6 Perfis de Talento:

- Programador
- Analista de Sistemas
- Gestor de Projecto
- Arquitecto de Software
- Tester
- Gestor de Produto

A cada perfil de talento estão associadas as respectivas certificações/ acções de formação que devem ser concluídas no prazo de um ano, a contar da data da primeira acção de formação frequentada.

2. Percursos formativos e Certificações associadas

CURSOS	Programador	Analista de Sist.	Gestor de Projeto	Arquiteto de SW	Tester	Gestor de Produto
Introdução ao ECE			4			
Introdução ao Processo ASI		4				4
Téc. Levantamento de Necessidades		4				4
Def. e Gestão de Requisitos		4				4
Modelação Visual de Casos de Uso		4				
Especificação de Casos de Uso		4				
Iniciação ao BPMN		4				
User Stories na Especificação de Requisitos		4				
Introdução ao Processo DSI	4			4		
UML	8			4		
Desenvolvimento do Modelo de Domínio		4		4		
Técnicas de Especificação da Arquitectura do SW				4		
Programação Concorrente	8					
Padrões de Desenho	4			4		
Utilização de Testes Unitários no Desenvolvimento	4					
Framework SCRUM	4		4	4		
Fundamentos de Sistemas de Informação Geográficos	4					
Int. Desenvolvimento na Plataforma Android	8					
Introdução ao HTML5	8					
Introdução ao Processo CSI	4			4		
Construção de um Relatório de Implantação	4					
Introdução ao Processo GCA	4	4	4	4	4	4
Práticas de GCA com a Ferramenta SVN*	4	4	4	4	4	4
Práticas de GCA com a Ferramenta TFS*	4	4	4	4	4	4
Introdução ao Processo GP			4			
Scrum - Técnicas de Estimação e Planeamento			4			
Gestão do Risco			4			
Gestão de Custo - Earned Value			4			
Como Estabelecer um Plano de Projecto			4			
Desenvolver Relatório de Fecho de Projecto			4			
Introdução ao Processo VV		4			4	
Técnicas de Desenho de Teste + do caso de uso ao caso de teste					4	
Níveis e Tipos de teste					4	
Gestão de Produto						4
Gestão de Produto e Gestão de Projecto						4
Comunicação Não Verbal		8	8			
Rôle Play		4	4			
Técnicas de Negociação		4	4			

*Formação opcional – frequentar um dos 2 cursos assinalados.

3. Regras de funcionamento

1. Só obtém certificação o formando que, no decorrer de 1 ano a contar da data de frequência do 1º curso, tenha frequentado todos os cursos pertencentes ao perfil de talento que lhe é associado.
2. As turmas de cada acção são activadas com um mínimo de 2 formando e são limitadas a 12 participantes no caso de conteúdos teóricos. Nos cursos com conteúdos técnicos e práticos o número limite de formandos é de 8 pessoas
3. Todas as acções serão realizadas nas instalações da Sinfic em Linda a Velha, independentemente do número de participantes, salvo os casos em que estas não estejam disponíveis.
4. As acções de formação representam um investimento de 100€ por formando, nos casos dos cursos com duração de 4 horas e de 150€ por formando no caso dos cursos com duração de 8 horas. Aos valores apresentados acresce o IVA à taxa legal em vigor.
5. Em todos os percursos existem precedências (por exemplo: o formando não pode frequentar o curso de Gestão do Risco em Projectos, sem ter frequentado primeiro o curso de Introdução ao Processo de Gestão de Projectos)
6. Dada a curta duração de cada curso (4 horas ou 8 horas), apenas serão aceites na acção, os formandos que cheguem na hora marcada ou até 30 minutos após o início da acção. Se o formando chegar com mais de 30 minutos de atraso, poderá assistir à formação se assim o entender mas a sua participação não será válida para efeitos de certificado.
7. Os cancelamentos de inscrição dos formandos têm de ser efectuados até 48h uteis antes da data da formação, caso contrário a inscrição será cobrada na totalidade.

4. Precedências formativas

Para melhor orientação em cada percurso, definimos algumas precedências formativas, a saber:

PERFIL PROGRAMADOR

1 – UML

2 – Podem ser frequentadas neste nível as seguintes formações: DSI, CSI, Framwork SCRUM, GCA, GCA com SVN ou TFS e Fundamentos de SIG

3 - Podem ser frequentadas neste nível as seguintes formações: Padrões de Desenho, Programação Concorrente, Int. ao HTML5, Int. Desenvolvimento em Plataforma Android, Utilização de Testes unitários no Desenvolvimento

4 – Construção do Relatório de Implantação

5 – FIM DO PERCURSO

PERFIL ANALISTA

1 – ASI

2 – Podem ser frequentadas neste nível as seguintes formações: Tec Levantamento de Necessidades, Desenv. Modelo de Dominio, Iniciação ao BPMN, GCA e GCA com SVN ou TFS

3 - Podem ser frequentadas neste nível as seguintes formações: comunicação não Verbal e Definição e Gestão de requisitos

4 – Técnicas de Negociação

5 – Role Play

6 – Podem ser frequentadas neste nível as seguintes formações: Modelação de Casos de Uso e User Stories na Especificação de Requisitos

7 – Especificação de casos de Uso

8 – FIM DO PERCURSO

PERFIL GESTOR DE PROJECTO

1 – ECE

2 – Podem ser frequentadas neste nível as seguintes formações: Como estabelecer um plano de projecto, Framework SCRUM, GCA e GCA com SVN ou TFS, Comunicação não verbal

3 – Técnicas de Negociação

4 – Role Play

5 - Podem ser frequentadas neste nível as seguintes formações: Gestão do Risco, Gestão do Custo e SCRUM – Estimacção e Planeamento

6 – Desenvolvimento do Relatório de Fecho de Projecto

7 – FIM DO PERCURSO

PERFIL ARQUITECTO DE SOFTWARE

- 1 – Podem ser frequentadas neste nível as seguintes formações: ASI, DSI, CSI, Framework SCRUM, GCA e GCA com SVN ou TFS
- 2 – Técnicas de Especificação da Arquitectura de Software
- 3 – Podem ser frequentadas neste nível as seguintes formações: UML, Padrões de Desenho e Desenvolvimento do Modelo de Domínio
- 4 – FIM DO PERCURSO

PERFIL TESTER

- 1 – Podem ser frequentadas neste nível as seguintes formações: GCA, GCA com SVN ou TFS e Introdução ao Processo VV
- 2 – Níveis e Tipos de Teste
- 3 – Técnicas de Desenho de Teste
- 4 – FIM DO PERCURSO

PERFIL GESTOR DE PRODUTO

- 1 – Podem ser frequentadas neste nível as seguintes formações: Tec. Levantamento de necessidades, Definição e Gestão de Requisitos, GCA e GCA com SVN ou TFS
- 2 – Gestão de Produto
- 3 – Gestão de Produto e Gestão de Projecto
- 4 – FIM DO PERCURSO